

Tours de Hanoï

 Dès 6 ans

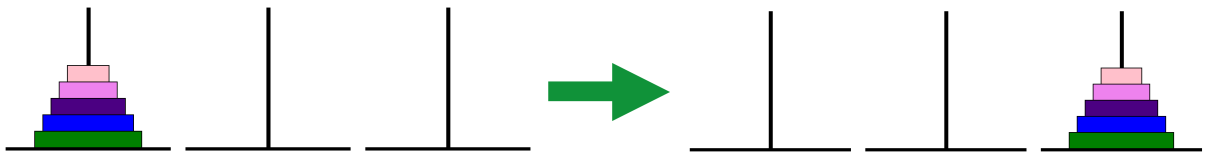


Une introduction à la récursivité par un célèbre jeu

Le but de cet atelier est de résoudre un problème tout en respectant deux petites règles. Il est possible de réussir par simples tâtonnements mais l'on peut détecter des stratégies algorithmiques efficaces au bout d'un certain temps...

Définissons maintenant les règles et objectifs de ce jeu.

Objectif : déplacer la tour du premier au dernier piquet.



Règles de déplacement :

- On ne peut déplacer qu'un seul disque à la fois.
- On ne peut déplacer un disque que sur un autre de plus grande taille ou sur un emplacement vide.

