

## Tresses et algorithmes



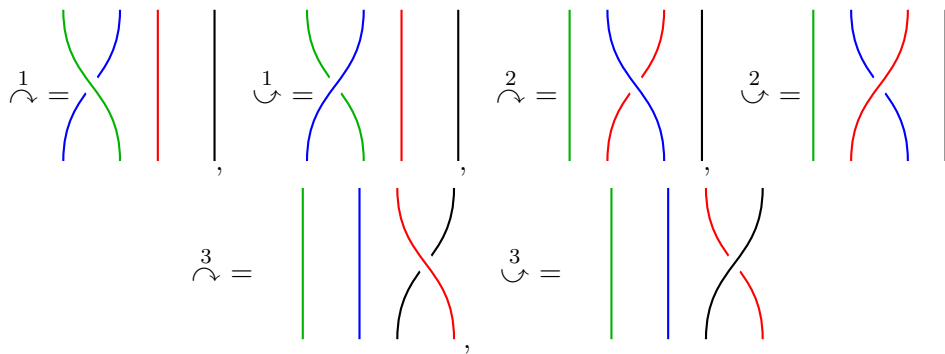
Dès 6 ans



Savez-vous que vous faites de la programmation quand vous cuisinez ou montez un meuble en kit ?

Le but de cet atelier est d'apprendre à faire ce que fait un ordinateur : réaliser une suite d'instructions donnée par le programmeur.

Pour ce faire, il faut se mettre d'accord sur un langage commun.



À quelles tresses correspondent les codes suivants ?

1)  $\overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^1$

2)  $\overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2$

3)  $\overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^1 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^3 \overbrace{\curvearrowright}^2 \overbrace{\curvearrowright}^2$